

Nowości w ABiSPlan 2D / 3D - WERSJA 34



ABiSPlan 2D



ABiSPlan 3D



ABiSKonstrukcje

> GÓRNA LISTWA FUNKCYJNA

POMIAR DYSTANSU - Pomiar w trybie ortogonalnym

> FUNKCJE OGÓLNE

Informacje INFO

Informacje o elementach podporządkowanych.

Edycja obiektów

Informacje o elementach podporządkowanych.

> POWIERZCHNIE

POWIERZCHNIE-SZRAFY - Typy szrafów - strona 3 & 4

> SZRAFY

FAKTURY bezpośrednio z grafik rastrowych

Nowe zarządzanie grafikami rastrowymi i fakturami

Sprawdzanie faktur podczas otwarcia i wczytywania

> PLANY

GRUPY - Tworzenie grup planów

> MURY

WPROWADZANIE - z różnymi kolorami krawędzi

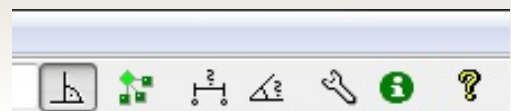
Materiały murów - wielowarstwowe szrafy

FUNKCJE POMOCNICZE

POMIAR DYSTANSU

Pomiar w trybie **ORTO**

Funkcja pomocnicza **F9 Pomiar dystansu** reaguje również na tryb **Orto**.



FUNKCJE OGÓLNE INFORMACJE

O OBIEKTACH PODPORZĄDKOWANYCH

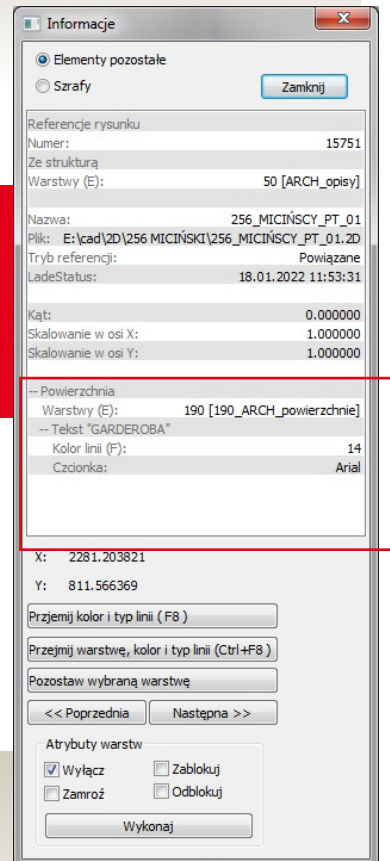
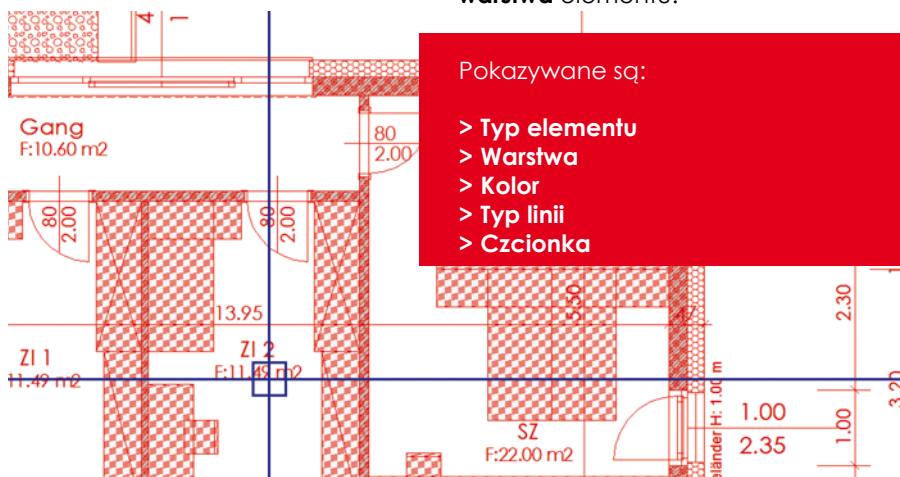
W wersji 34 dla obiektów podporządkowanych takich jak:

- > Biblioteki
- > Rysunki refecyjne
- > Widoki na planach

dodatkowo pokazywane są **dane i warstwa** elementu.

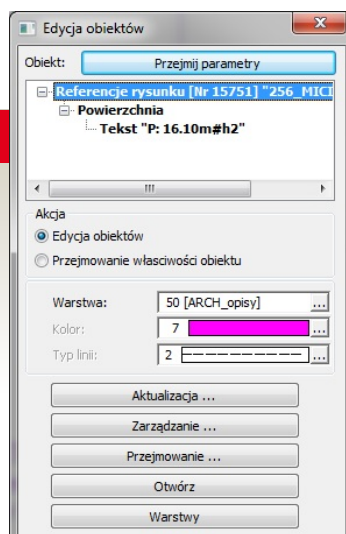
Pokazywane są:

- > Typ elementu
- > Warstwa
- > Kolor
- > Typ linii
- > Czcionka



Externe Referenz

FUNKCJE OGÓLNE EDYCJA OBIEKTÓW

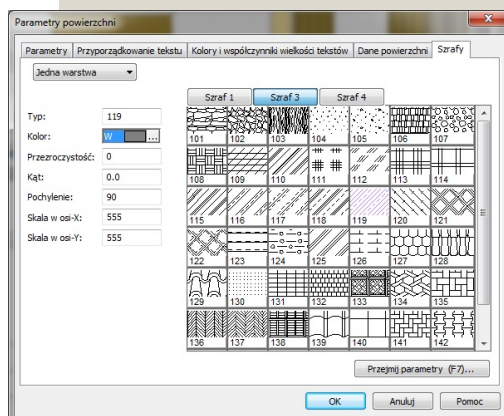


Również podczas **Edycji obiektów** pokazane będą dane elementów podporządkowanych.

Ich edycja nie jest jednak możliwa!

POWIERZCHNIE POW / SZRAF

SZRAFY POWIERZCHNI / DODATKOWE TYPY SZRAFÓW



Definiując powierzchnie można je zaznaczyć szrafami z zakładki numer **3 i 4**.

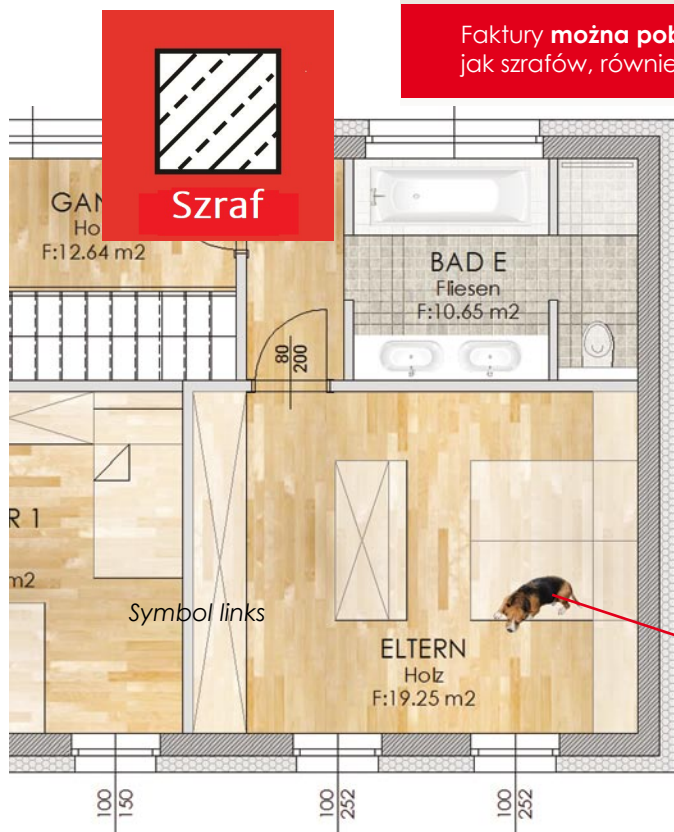
SZRAFY-EWPROWADZNAIE

FAKTURY

FAKTURY BEZPOŚREDNIO Z BMPs, JPGs ...

Od wersji 34 **nie ma konieczności przechowywania faktur w stałym katalogu**. BMP, JPG lub inne pliki rastrowe można pobierać z dowolnego miejsca!

Faktury **można pobrać z dowolnego katalogu** i ich używać jak szrafów, również stosując szrafy wielowarstwowe.



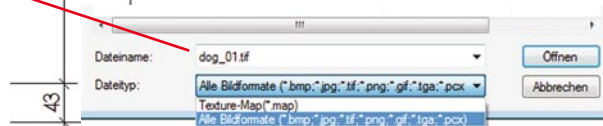
Jedyną niedogodnością jest brak możliwości stałego powiązania grafiki rastrowej z jej wielkością.

Dlatego wczytując grafikę rastrową zawsze należy sprawdzić jej wielkość i sposób ułożenia.

OTWARCIE PLIKU RASTROWEGO & TYP PLIKU

Aby użyć pliku rastrowego (BMP, JPG, TIFF.....) należy wybrać **GRAF/RASTR/Plík - Plík typu**

Pliki typu (*bmp)



Faktura jest elementem referencyjnym

Referencyjność faktur i grafik rastrowych oznacza, że nie są one przechowywane w pliku a jedynie pobierane do pliku w trakcie otwierania.

Szraf lub import BMP

Szraf potrafi trochę więcej niż zaimportowany plik rastrowy.

Odwzorowanie szrafu i grafiki rastrowej zazwyczaj jest takie samo, ale daje większe możliwości w trakcie edycji i wielokrotnego docinania.

Pliki rastrowe można dociąć tylko jednym obrysem.

Względnie lub bezwzględnie

Ścieżki dostępu do faktur mogą być zapisane **względnie** lub **bezwzględnie**. Ponieważ faktury używane są bardzo często przez różnych użytkowników to sensowne okazało się stosowanie względnej ścieżki dostępu w stosunku do głównego katalogu zawierającego faktury. Podczas przenoszenia rysunków na różne komputery należy upewnić się co do zgodności struktur katalogów poczynając od katalogu głównego MAP.

Od wersji 33 również pliki faktur *.map nie muszą być bezwzględnie zapisane w katalogu faktur (cad\Map).

Katalog faktur jest ustawiony domyślnie i można go w ustawieniach zmienić - *Ustawienia / Ustawienia / Foldery*

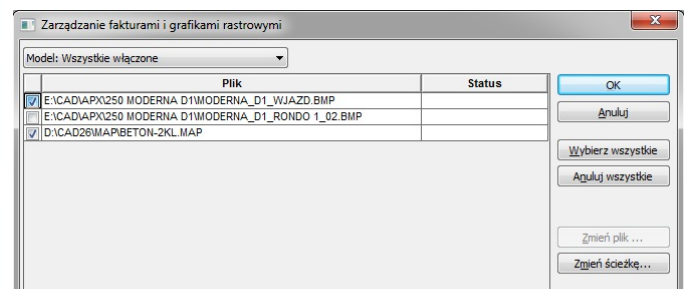
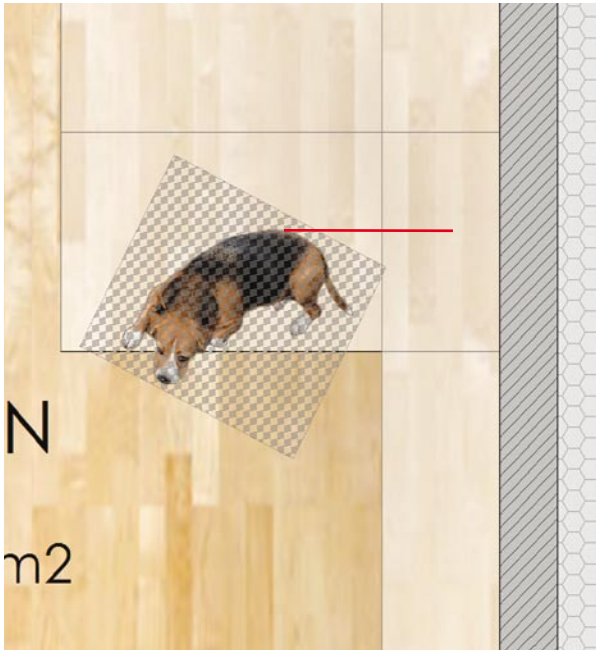
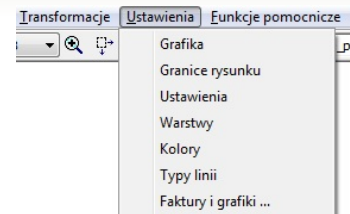
FUNKCJE OGÓLNE

FAKTURY & PLIKI RASTROWE

ZARZĄDZANIE - NOWE MENU

Nowa funkcja **Zarządzanie fakturami i grafikami rastrowymi** umieszczona w **Ustawienia / Faktury, Grafiki ...**

umożliwia zarządzanie wszystkim fakturami i grafikami rastrowymi.



W oknie dialogowym do dyspozycji są 4 możliwości pokazania faktur i grafik:

- Model: Wszystkie
- Model: Wszystkie włączone
- Referencje: Wszystkie
- Referencje: Wszystkie włączone

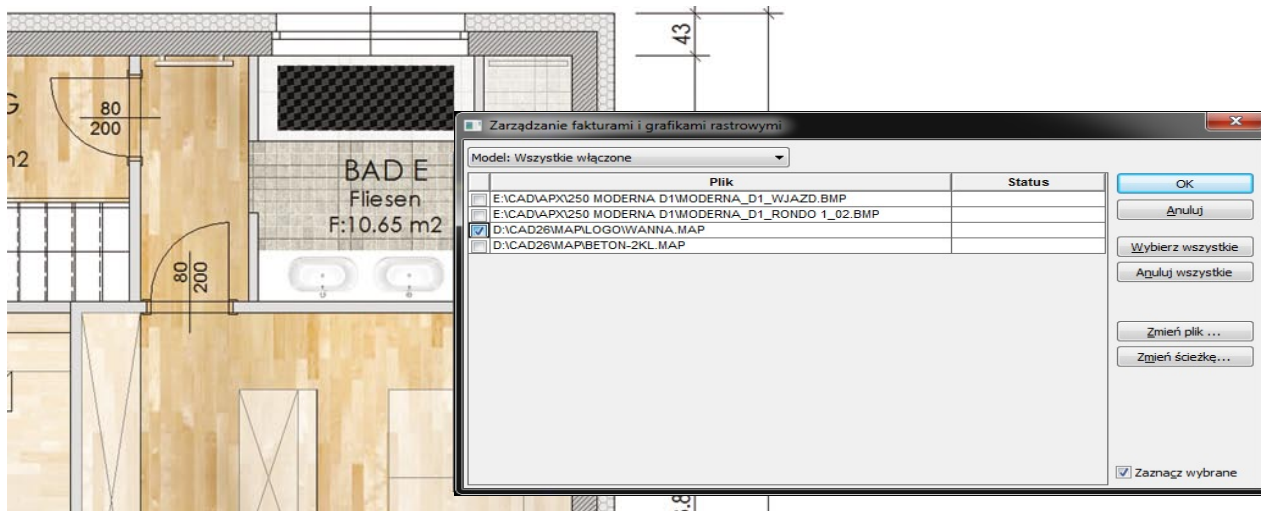
Wybrane elementy pokazane zostaną w pierwszej kolumnie. Zaznaczając haczykiem wybraną pozycję można ją aktywować na ekranie.

Status

Status faktury lub grafiki zostanie przedstawiony następująco:

[]	<i>Plik istnieje i został wczytany</i>
[Nie wczytany]		<i>Plik istnieje i nie mógł być wczytany</i>
[Nie istnieje]		<i>Pliku nie istnieje zarówno w katalogu oryginalnym jak i w pliku zastępczym</i>
[Ze ścieżki [...]		<i>Pliku nie znaleziono w katalogu oryginalnym ale został zlokalizowany w pliku zastępczym i został wczytany</i>
<i>Ścieżkę zastępczą stanowi aktualny katalog pliku 2D lub pliku referencyjnego</i>		

Jeżeli faktura lub grafika rastrowa nie zostaną znalezione w katalogu oryginalnym lub w zastępczym to zostanie ona i tak wczytana we właściwej pozycji w formie informacyjnej. Faktura Texturen w postaci białego lub czarnego prostokąta (w zależności od ustawień kolorów) **Faktury: w postaci białego lub czarnego prostokąta (w zależności od ustawień kolorów. Grafiki: niebieska ramka referencyjna.**



Ponieważ to są w dalszym ciągu elementy referencyjne to mogą być edytowane:

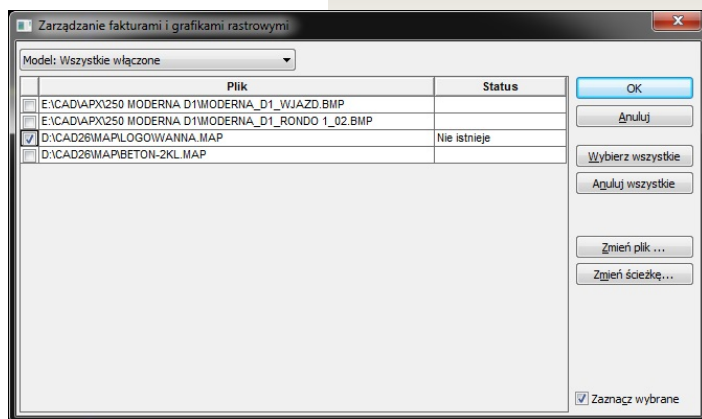
[Zmień plik ...] umożliwia zmianę wybranego pliku

[Zmień ścieżkę ...] umożliwia zmianę ścieżki dla wybranego pliku

Pliki referencyjne:

Pliki referencyjne takie jak faktury czy grafiki rastrowe nie mogą być edytowane.

OTWIERANIE LUB IMPORT RYSUNKÓW



Podczas otwarcia lub importu rysunku lub biblioteki program sprawdza czy wszystkie faktury zawarte w rysunku znajdują się w odpowiednim katalogu.

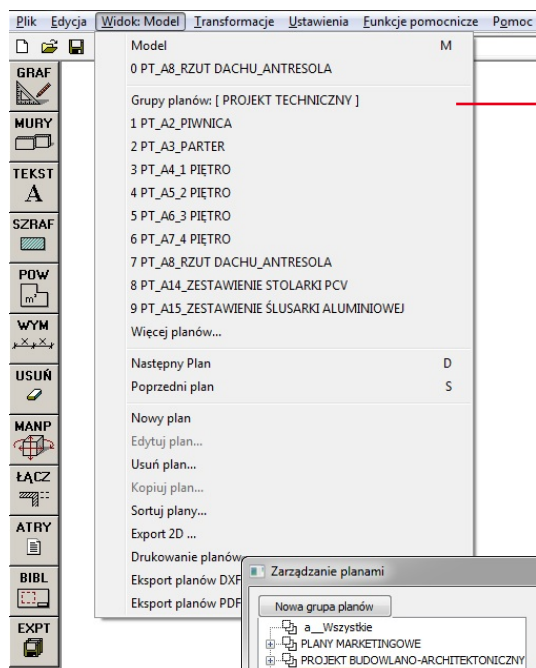
W przypadku braku faktury pojawia się komunikat i istnieje możliwość ręcznego wskazania właściwej lub nowej faktury.

FUNKCJE OGÓLNE

PLANY

PLANY-GRUPY

W celu łatwiejszego uporządkowania planów wprowadzono **Grupy planów**.



Podobnie jak warstwy również plany można pogrupować w wiele grup. Ponieważ projekt przechodzi przez różne fazy to również te same elementy projektu przedstawiane są w różny sposób. Obecnie cały projekt można podzielić np na kilka podstawowych grup:

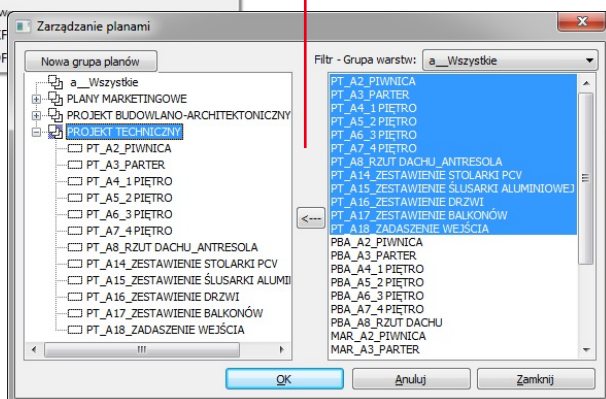
Koncepcja, Projekt Budowlany, Projekt Wykonawczy...

Grupa "[Wszystkie]" pokazuje wszystkie zdefiniowane plany.

Nowo zdefiniowane lub skopiowane plany zostaną automatycznie dołączone do aktualnej grupy

Klikając **Grupy planów** [] przechodzi się do okna dialogowego:

ZARZĄDZANIE PLANAMI

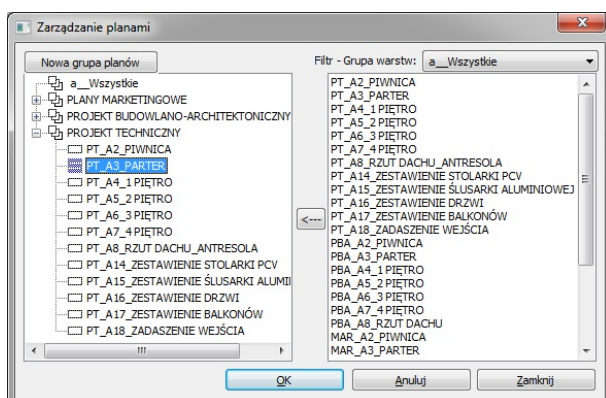


Grupy planów podobnie jak grupy warstw można łatwo modyfikować dodając lub usuwając wybrane plany z dowolnej grupy.

Tworzenie & Uzupełnianie

Przycisk **[Nowa grupa planów]** umożliwia tworzenie nowej grupy, którą można wypełnić wybranymi planami z prawej strony tabeli.

Zapisanie wybranych planów w grupie umożliwia klawisz **[<---]**



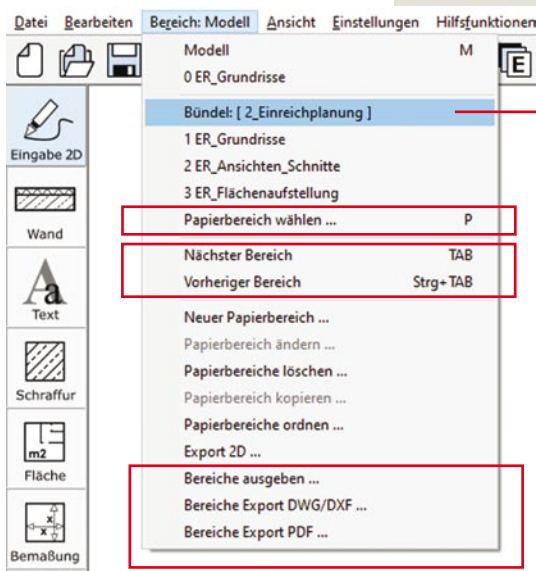
Aktywacja planu

Wybrany plan można od razu aktywować klikając klawisz **[OK]**.

[Zamknij] potwierdza wprowadzone zmiany.

[Anuluj] umożliwia wyjście z okna dialogowego bez zapisywania wprowadzonych zmian.

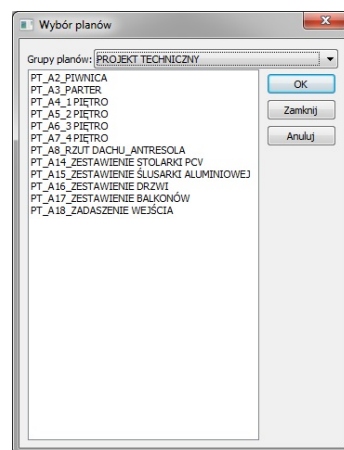
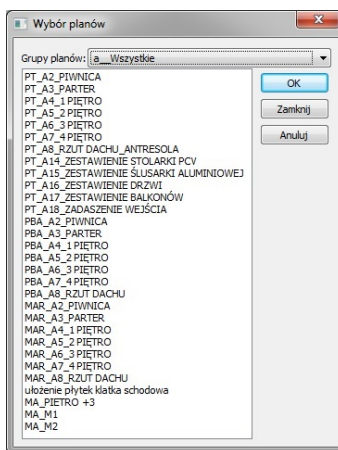
Grupy PLANÓW - WYBÓR [OK]



W **Widoku** obecnie jest dostęp do wybranej **Grupy Planów**. Kliknięcie na **Grupy Planów**: otworzy okno dialogowe wyboru pozostałych grup.

Znajdująca się poniżej Lista planów umożliwia bezpośredni dostęp do 9 kolejnych planów z grupy. Pozostałe dostępne są na końcu listy **Więcej planów...**

Wprowadzony podział umożliwia łatwe i szybkie zarządzanie całością projektu.



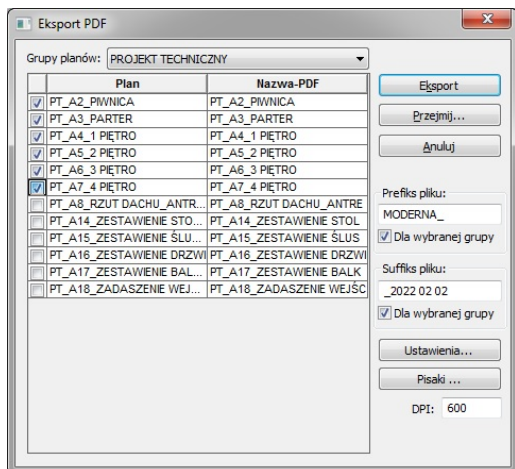
Następny plan / poprzedni plan

Również przeglądanie planów dotyczy wybranej grupy planów:

Polecenie "Następny plan" zmienia aktualny plan na następny z listy.
Polecenie "Poprzedni plan" przetacza na poprzedni plan z listy.

Przewijanie planów dotyczy bieżącej grupy planów. Po ostatnim planie program przechodzi do widoku modelu.

DRUKOWANIE & EKSPORT



Również drukowanie i eksport planów odbywa się z podziałem na **Grupy planów**.

Eksportując PDF'y i DWG również prefiks i sufiks można przyporządkować do wybranej grupy planów. Wystarczy aktywować okno **"Dla wybranej grupy"**

Klawisz **[Przejmij]** zapisuje prefiks i sufiks przyporządkowując go do aktualnej grupy.

W globalnym ustawieniu **Wszystkie** można wpisać niezależny prefiks i sufiks.

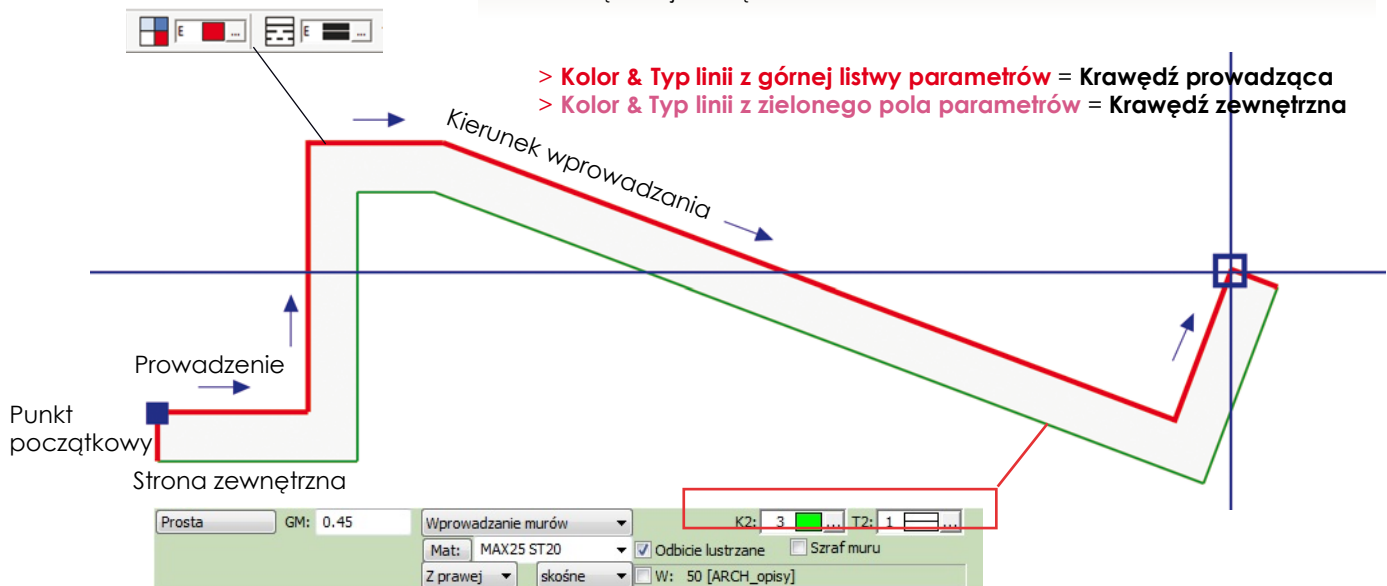
MURY

WPROWADZANIE MURÓW

ZRÓŻNICOWANY WYGLĄD ZEWNĘTRZNYCH LINII

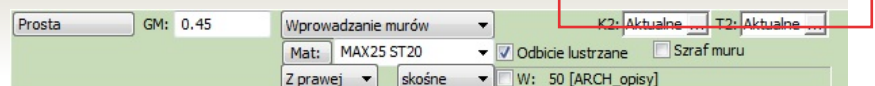
Istnieje możliwość zróżnicowania kolorystycznego i typu linii zewnętrznej krawędzi muru.

- > Kolor & Typ linii z górnej listwy parametrów = Krawędź prowadząca
- > Kolor & Typ linii z zielonego pola parametrów = Krawędź zewnętrzna

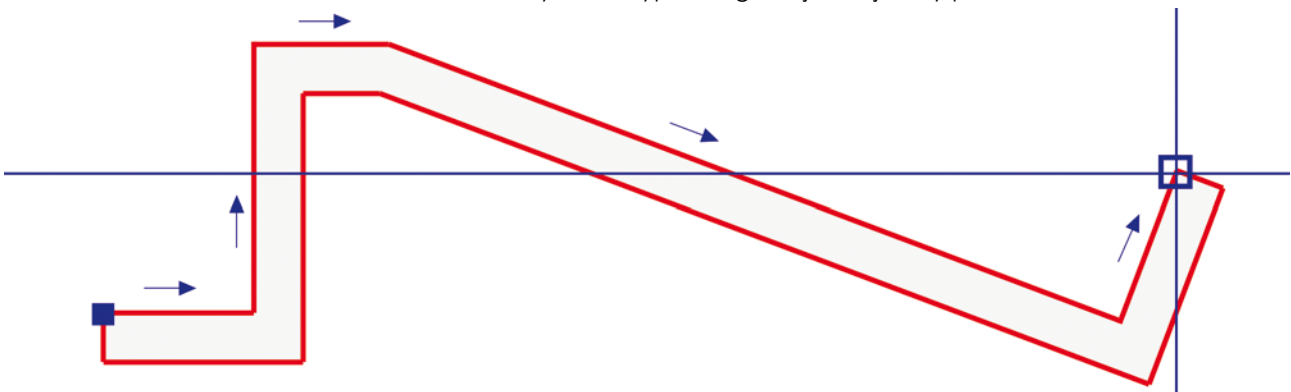


Graficzny przykład pokazuje mur z prowadzeniem po **lewej** stronie ze zróżnicowanymi kolorami krawędzi zewnętrznych. Parametry - kolor drugiej krawędzi **K2** (3), typ linii drugiej krawędzi **T2** (1) zdecydowały o wyglądzie zewnętrznej krawędzi muru.

Jeżeli mur ma pozostać bez zróżnicowania kolorystycznego to musimy dla koloru i typu linii wybrać opcję: **Aktualne**



W takim przypadku do narysowania wszystkich krawędzi zostanie wzięty aktualny kolor i typ linii z górnej szarej listwy parametrów!

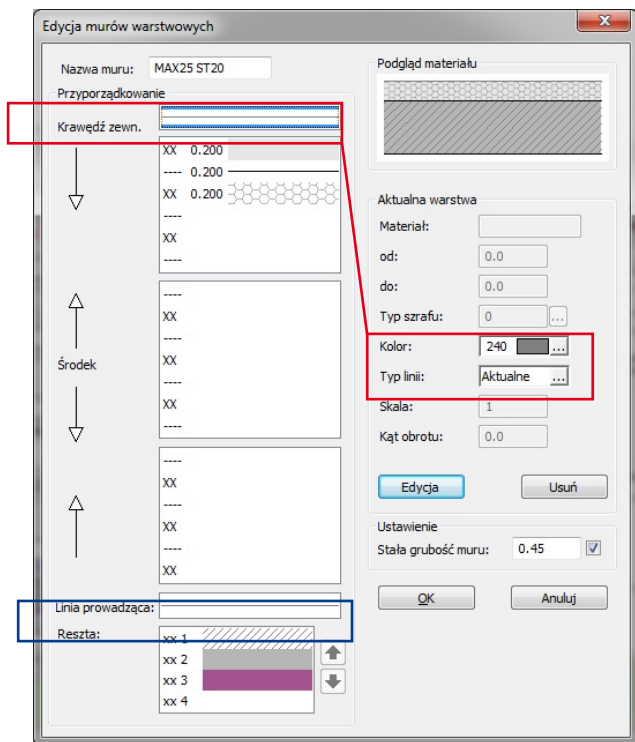


MURY

MURY-MATERIAŁ

USTAWIENIA

Wprowadzenie wielowarstwowych szrafów oraz dwóch kolorów krawędzi sprawia, że również mury mogą uzyskać nową grafikę i funkcjonalność.



Zarówno kolor szrafu jak i wewnętrzna linia rozdzielająca może być zdefiniowana w kolorze statym lub aktualnym.

Obecnie można zdefiniować mury z kilkoma szrafami w różnych kolorach. Daje to nowe możliwości. Zmieniając przyporządkowanie pisaków i ich kolorów można w łatwy sposób zmieniać grafikę muru. Np. czarne do wydruku koncepcji, kolorowe jednolite jako projekt budowlany i z czarnym szrafem materiału jako projekt wykonawczy.

Zmiana parametrów:

- > Kliknij **Krawędź zewnętrzna**
- > Kliknij **[Edycja]**
- > Wybierz **Kolor & typ linii**
- > Kliknij **[Przejmij]**

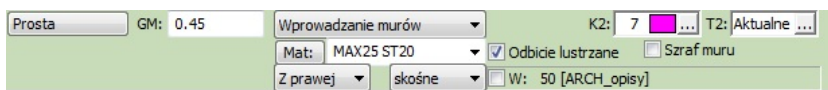
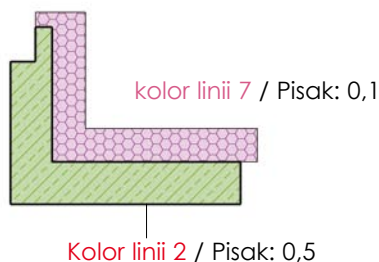
Wprowadzaniu murów z różnymi krawędziami:

Kolor i typ linii ustawia się obecnie w dwóch miejscach. W zależności od wybranej metody można osiągnąć różnorodną grafikę murów warstwowych.

Prowadzenie: = kolor i typ linii warsztwy



Zewnętrzna krawędź: = K2 / T2 na zielonym polu parametrów

**Zmiana materiału**

Przy zmianie materiału również krawędzie zewnętrzne muru mogą być swobodnie zmienione.

Odbicie lustrzane

Również przy zmianie materiałów z włączoną opcją : **Odbicie lustrzane**, zostanie zamieniony układ warstw oraz kolory i typy krawędzi zewnętrznych.