

Nowości w ABiSPLAN 3D - Wersja 33



ABiSPlan 3D

> GÓRNA LISTWA FUNKCYJNA
Zmiana podglądu modelu

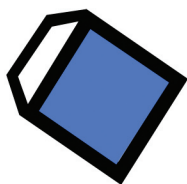
> FUNKCJE OGÓLNE
Schowek - "Z widoku" --> "Do widoku"
Parametry przekroju - Opcje: Wszystkie piętra
Przełączanie pięter

> PERSPEKTYWA
Widok perspektywiczny- Rzutnia obrazu

> POZYCJE SCALONE
Kategorie
Zbiory parametrów

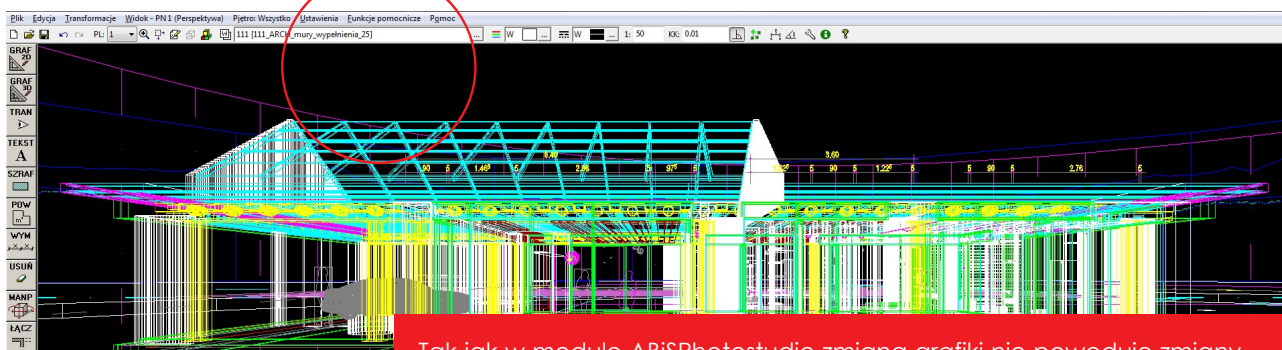
GÓRNA LISTWA FUNKCYJNA

ZMIANA PODGLĄDU MODELU



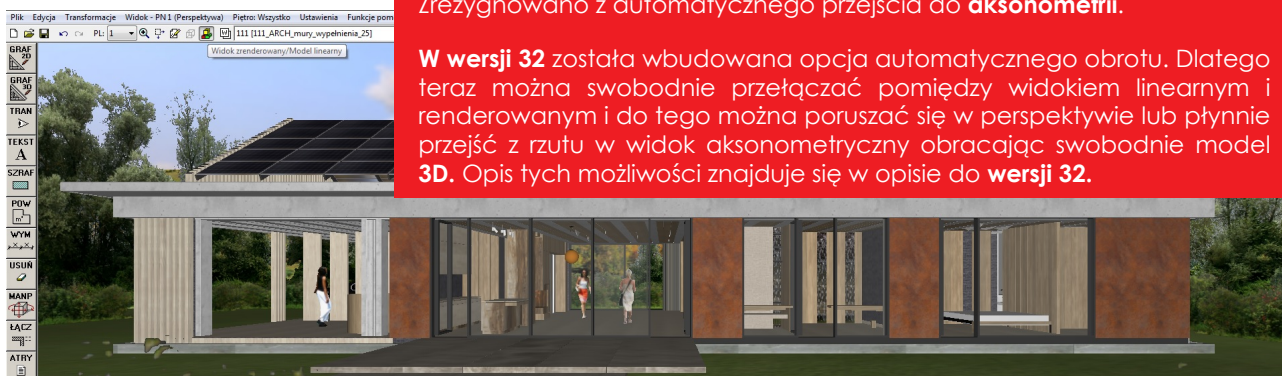
Widok modelu **Linearnego** lub **Zrenderowanego**

W wersji 33 zmieniono sposób przejścia do modelu zrenderowanego. Po kliknięciu ikony widok linearny/zrenderowany aktualny widok perspektywiczny nie zmienia się. (*Transformacje/Renderuj/Model linearny*)



Tak jak w module ABiSPhotostudio zmiana grafiki nie powoduje zmiany widoku. Program pozostaje w perspektywie, przekroju lub rzucie. Zrezygnowano z automatycznego przejścia do **aksonometrii**.

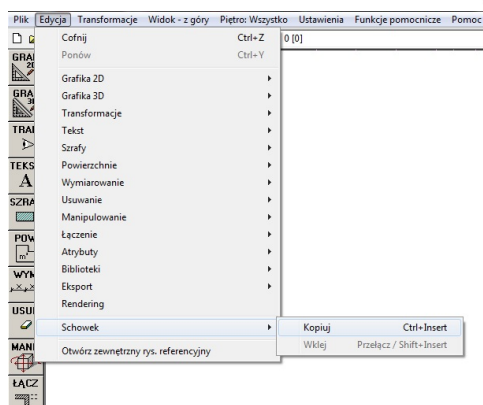
W wersji 32 została wbudowana opcja automatycznego obrotu. Dlatego teraz można swobodnie przełączać pomiędzy widokiem linearnym i renderowanym i do tego można poruszać się w perspektywie lub płynnie przejść z rzutu w widok aksonometryczny obracając swobodnie model **3D**. Opis tych możliwości znajduje się w opisie do **wersji 32**.



FUNKCJE OGÓLNE

SCHOWEK

Kopiowanie --> Wklejanie / "Z widoku" --> "Do widoku"

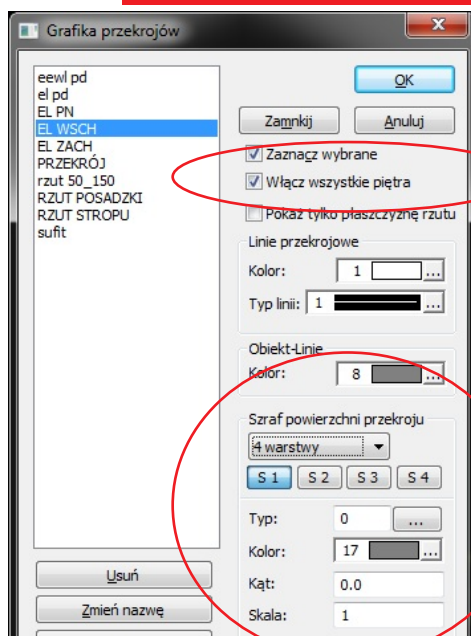


kopiowanie / Ctrl+c i wklejanie / Ctrl+v od wersji 33
możliwe jest pomiędzy poszczególnymi widokami.

Kopiowane obiekty mogą być kopiowane do aktualnego widoku. W ten sposób można elementy 3D przekopiować z jednego przekroju do innego przekroju.

PRZEKRÓJ - PARAMETRY

Menu: Widok / Przekroje > / Grafika przekrojów...



Nowe opcje w **Grafice przekrojów**. Pracując w **rzucie parteru** mamy ustawiony widoczny tylko parter. Przy przejściu do **przekroju** dalej widoczne jest tylko to piętro, na którym pracujemy. Od wersji **33** w **Grafice przekroju** możemy aktywować opcję **"Włącz wszystkie piętra"**.

Przy przejściu do przekroju automatycznie pojawią się wszystkie kondygnacje co znacząco ułatwi pracę.

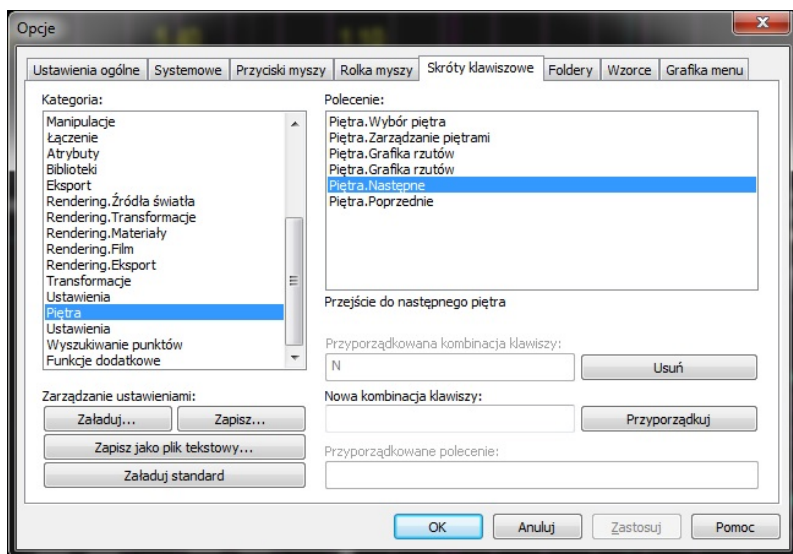
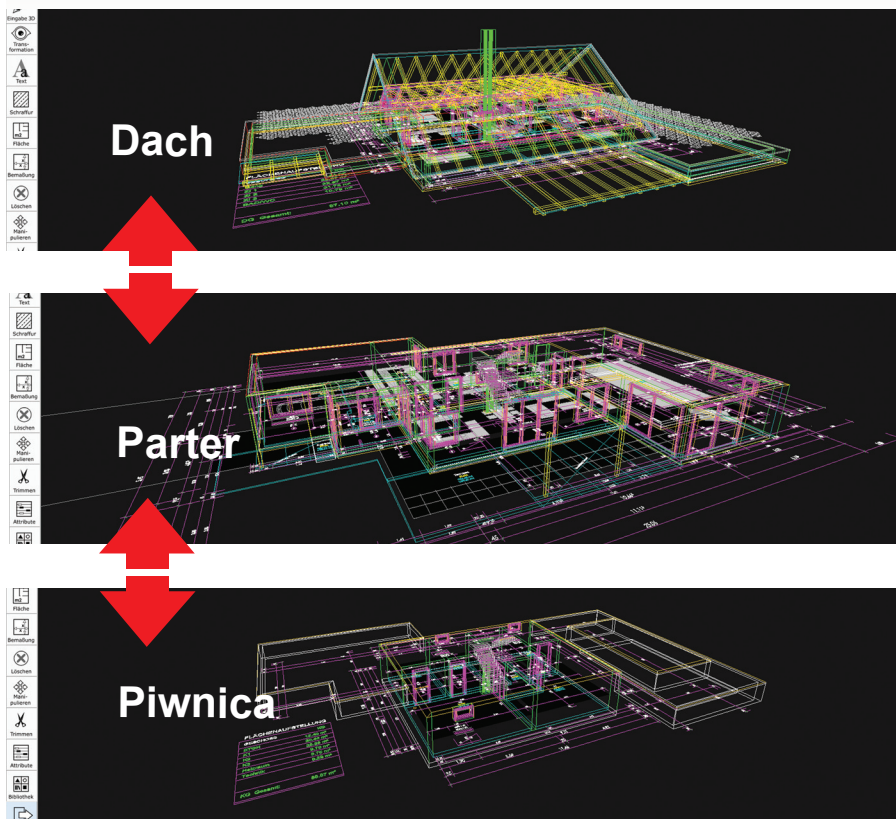
Szafr powierzchni przekroju może być zaznaczony szrafem scalonym składającym się nawet z 4 różnych szrafów. Materiały zdefiniowane w **Pozycjach scalonych** mają priorytet. Zatem ten szraf pojawi się gdy przetniemy elementy 3D bez zdefiniowanego szrafu przekroju w **Pozycji scalonej**.

PRZEGLĄDANIE PIĘTER

Menu: Piętro – Następne piętro

Menu: Piętro – Poprzednie piętro

Polecenie "Następne Piętro" umożliwia przejście do następnej kondygnacji zdefiniowanej w tabeli "Zarządzanie piętrami" niezależnie od aktualnego widoku. Analogicznie "Poprzednie piętro" oznacza przejście w dół.



W ten sposób można szybko przemieszczać się pomiędzy piętrami.

Aby przyspieszyć pracę wprowadzono **2 dodatkowe Skróty klawiszowe!**

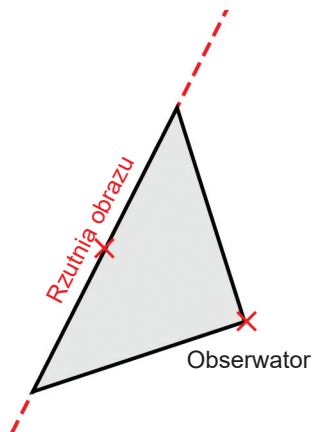
Piętra - Następne piętro
Piętra - Poprzednie piętro

Ustawienia / Skróty klawiszowe umożliwiają przyporządkowanie każdej funkcji do skrótu klawiszowego wg własnych przyzwyczajeń,

PERSPEKTYWA

> Rzutnia obrazu

Możliwa do ustawienia w dwóch trybach



Od **wersji 31** można wybrać pomiędzy **rzutnią obrazu** wyznaczoną przez **położenie rzutni** lub 10 cm przed pozycją **obserwatora**.

Ustawienie rzutni 10 cm przed pozycją obserwatora sprawia, że poruszając się po modelu widzimy model zawsze w całości.

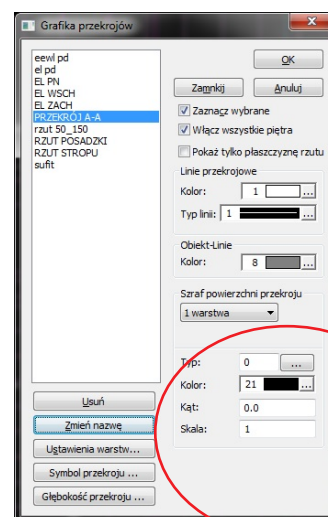
Natomiast gdy **Rzutnia obrazu jest we wskazanej odległości** to możemy perspektywę łączyć z przekrojem.

Od **wersji 33** odległość rzutni od obserwatora pozostaje niezmienna również w trakcie poruszania się po obiekcie i dlatego płaszczyzna przekroju porusza się wraz z ruchem obserwatora.

Wszystkie cięte bryły mogą być pokazane zgodnie ze zdefiniowaną grafiką w Grafice przekrojów *Widok/Przekroje/Grafika przekrojów ...*



Dzięki takim ustawieniom można w trakcie prezentacji poruszać się swobodnie po obiekcie z czytelną dla wszystkich grafiką.



POZYCJE SCALONE - KATEGORIE

> Kategorie Budowlane

Wybór pozycji skalonych można uporządkować stosując Kategorie.

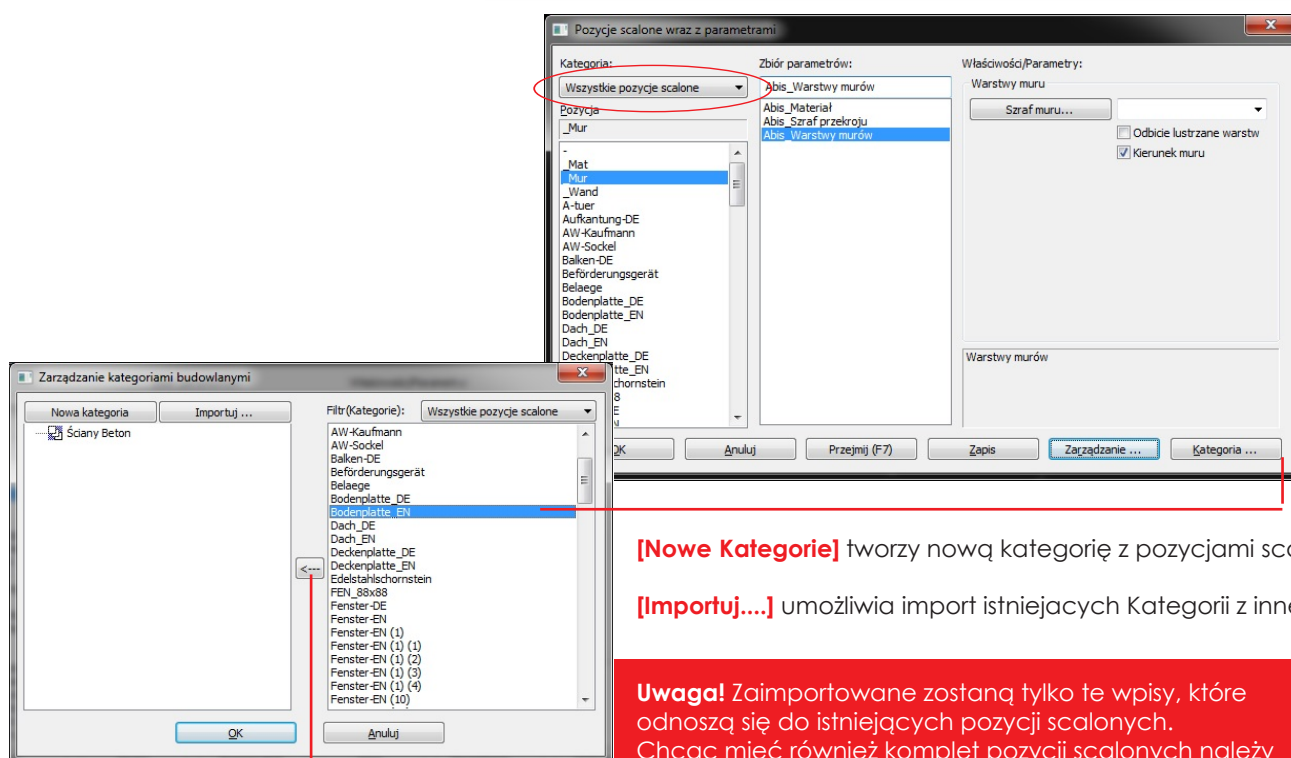
W kategoriach można pogrupować podobne lub różne pozycje scalone. W zależności od projektu możemy wybrać **Kategorię**, która najbliższej odpowiada aktualnemu projektowi.

W Kategorii "**Wszystkie pozycje scalone**" w zbiorze **Pozycja scalona** będą pokazane wszystkie zdefiniowane pozycje scalone. Ostatnio wybrana **Pozycja scalona** jest zapamiętana przez program i pojawi się gdy sięgniemy do pozycji skalonych w dowolnym miejscu.



Kategorie budowlane funkcjonują identycznie jak **Grupy warstw**. Podobnie zarządza się nimi i podobnie można je przebudować.

Kategorie można importować również z innych rysunków.



[Nowe Kategorie] tworzy nową kategorię z pozycjami skalonymi.

[Importuj....] umożliwia import istniejących Kategorii z innego rysunku

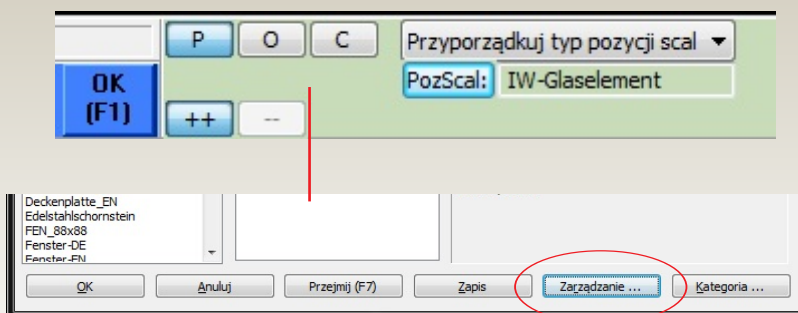
Uwaga! Zaimportowane zostaną tylko te wpisy, które odnoszą się do istniejących pozycji skalonych. Chcąc mieć również komplet pozycji skalonych należy skorzystać z funkcji **Zarządzaj / Import pozycji skalonych**

Dołączanie Pozycji skalonych do Kategorii:

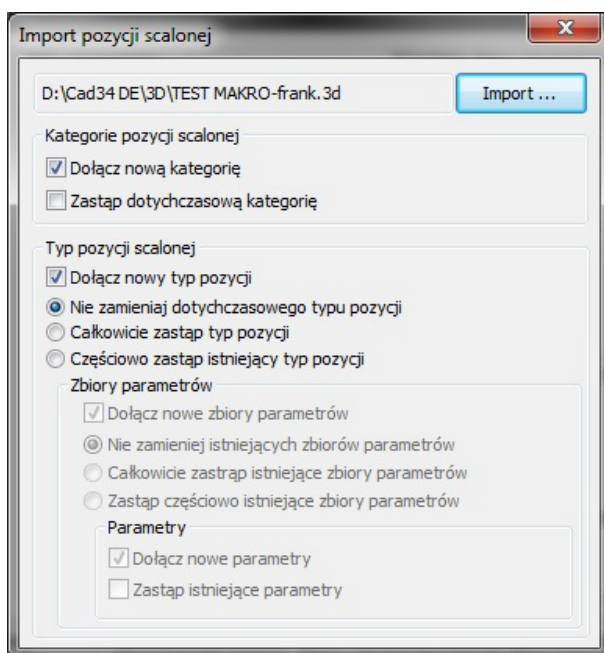
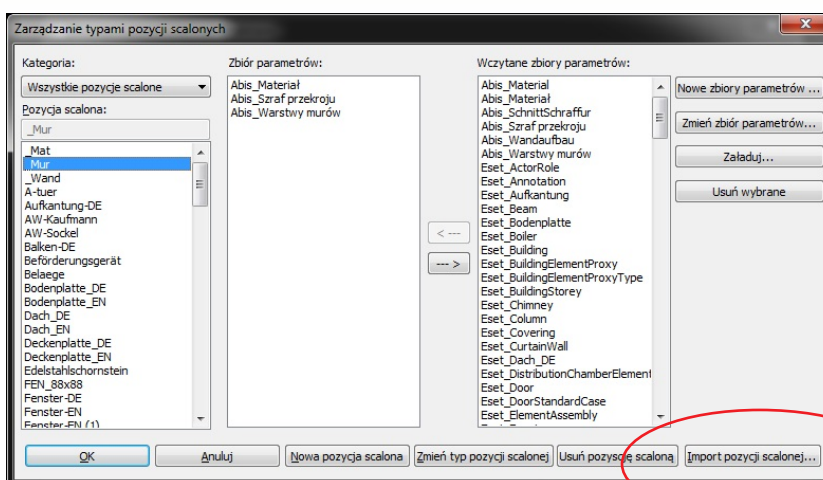
Zaznacz odpowiednią kategorię z lewej strony tabeli, wybierz odpowiednią Pozycję skaloną z prawej strony i dołącz je do Kategorii za pomocą klawisza **[<---]**.

Zmiana nazwy lub usuwanie działa na ogólnych zasadach czyli kliknięcie prawym klawiszem myszy.

P POZYCJE SCALONE - IMPORT



Zarządzanie pozycjami skalonymi [Zarządzanie ...] daje możliwość importu Kategorii i Pozycji skalonych z innych projektów 3D



Funkcja [Import pozycji skalonej...] przekierowuje do okna dialogowego Import pozycji skalonych.

> Import pozycji skalonych ...

Import pozycji skalonych umożliwia import z rysunków 3D zarówno **Kategorii** jak i **Pozycji skalonych** oraz **Zbiorów parametrów**.

Do wyboru jest kilka kombinacji umożliwiających dołączenie, lub zamianę danych.

[Import ...] wybieramy plik ABiS 3D i wczytując go importowane są parametry zgodnie z zaznaczonymi opcjami importu.